4. Ceritakan kepada kami tentang proyek favorit Anda dan bagaimana Anda menyelesaikannya?

Proyek favorit saya adalah membuat skripsi saya yang berjudul "Sistem Informasi PPDB Online SMP di Kabupaten Pesisir Selatan". Saat memulai proyek ini, langkah pertama yang saya lakukan adalah melakukan penelitian di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Pesisir Selatan. Mengumpulkan data dan melakukan perancangan. Setelah penelitian selesai, saya mulai membuat rencana kerja dan apa saja yang harus saya kerjakan dan saya menemui pembimbing skripsi, saya merencanakan dan mendesain sistem yang akan dikembangkan. Sistem ini mencakup User Interface yang friendly, membuat perancangan database, dan fitur-fitur penting seperti pelacakan status pendaftaran dan pengelolaan data peserta didik. Saya menggunakan tools Draw io untuk membuat perancangan database dan user interface. Setelah itu, Saya memulai proses pengembangan sistem, saya memutuskan mengguanakan Framework Laravel sebagai bahasa pemgrogaman yang digunakan. Mengapa saya memilih Laravel, sedangkan yang diajarkan bahasa pemgrograman web di kampus pada saat itu menggunakan CI 4. Karena pada saat itu saya sedang belajar laravel dan saya ingin mengimplementasikannya. Saat mengerjakan project saya banyak sekali menghadapi tantangan, seperti saya harus Praktek Kerja Lapangan serta membuatkan program skripsi teman saya juga. Namun ini menjadi tantangan tersendiri bagi saya, karena setiap tantangan yang saya hadapi akan membuat saya menjadi lebih terlatih serta meningkatkan skill, keterampilan dan kemampuan saya. Saya sempat keteteran karena tidak bisa memanajemen waktu dengan baik. Saya mulai membuat todo list dan membuat progress sudah sampai sejauh mana saya skripsi yang telah di kerjakan. Akhirnya skripsi saya selesai dalam waktu lebih kurang 4 bulan. Saya sangat bangga dengan proyek ini, karena proyek ini say kerjakan sendiri. Saya juga belajar banyak dari proyek ini, terutama tentang pentingnya perencanaan yang matang dalam bekerja , manajemen waktu dengan baik dan kerja keras untuk menyelesaikan proyek yang besar.

5. Bagaimana Anda menjelaskan konsep MVC kepada rekan satu tim Anda?

MVC merupakan singkatan dari Model View dan Controller. Ini adalah pola arsitektur perangkat lunak yang membagi aplikasi menjadi tiga bagian utama:

* Model: Bertanggung jawab untuk menyimpan data dan logika bisnis.
* View: Bertanggung jawab untuk menampilkan data ke pengguna.
* Controller: Bertanggung jawab untuk perantara antara Model dan View. Ini mengelola alur aplikasi berdasarkan input pengguna.

Model ini seperti lemari kamar yang menyimpan baju dll. Dalam konsep MVC model ini mengelola data serta berkaitan dengan logika pemgrograman kita. Contohnya jika kita membuat applikasi e-commerce misalnya maka di dalam model bisa menyimpan informasi dari produk, stok dan logika perhitungan seperti harga produk dll.

View ini untuk menampilkan data dan informasi kepada pengguna. Dari aplikasi e-commerce yang telah kitaa buat tadi maka view akan menampilkan halaman produk. seperti kita melihat tokepedia, shoope.

Controller ini yang mengatur antara model dan view. Contohnya ketika kita mengklik tombol checkout / beli pada aplikai e-commerce yang telah kita buat tadi maka si controller ini akan mengambil informasi dari model, seperti pengurangan stok dan memperbaharui tampilan.

Dengan menggunakan konsep MVC ini kita lebih dimudahkan dalam pengembangan dan membuat code – code menjadi lebih terstruktur.